

แนวทางแก้ไข สนับสนุนและแผนการพัฒนาส่งเสริมปรับปรุงจากแบบประเมิน

ข้อเสนอแนะ จากแบบประเมิน	แผนพัฒนาส่งเสริม ปรับปรุง		
	โครงการ/แผน	ผู้รับผิดชอบ	ระยะเวลา
องค์ประกอบที่ 4 ภารกิจหลักด้านการพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา			
4.1 แบบประเมินผลความพึงพอใจของสื่อการเรียนรู้ Video on Demand			
1.อยากให้มีการนำเทคโนโลยีทางคอมพิวเตอร์ โปรแกรมต่าง ๆ เข้ามามีส่วนช่วย ในการสร้างสื่อให้ทันสมัย สวยงามมากยิ่งขึ้น	พัฒนารูปแบบการผลิต โดยมีการนำเทคโนโลยีเข้ามาช่วยในการปฏิบัติงาน เช่น ขั้นตอนการถ่ายทำที่ใช้ฉาก Green screen การบันทึกวิดีโอด้วยระบบ HD ส่วนการขั้นตอนการตัดต่อก็ใช้ โปรแกรม Adobe After Effects มา ประกอบใช้ร่วมกับโปรแกรม Adobe Premiere และการทำงานด้านคอมพิวเตอร์กราฟิก เช่น โปรแกรม 3D Max Maya	งานผลิตสื่อสไตท์ค้น	ปีการศึกษา 2560
2.อยากให้มีการนำเสนอเนื้อหาที่เข้าใจง่าย และน่าสนใจมากกว่านี้	พัฒนารูปแบบของเนื้อหารายวิชา ด้วยการจัดทำฉากกราฟิก และการทำเนื้อหาด้วยในรูปแบบ infographic	งานผลิตสื่อสไตท์ค้น	ปีการศึกษา 2560
3.อยากให้มีการสร้างรายวิชาที่แปลกใหม่ และมีความหลากหลายทางการศึกษา	วางแผนการคัดเลือกรายวิชา ให้ตรงกับความต้องการของผู้เรียน	งานผลิตสื่อสไตท์ค้น	ปีการศึกษา 2560
4.2 แบบประเมินความพึงพอใจระบบจัดการ การเรียนการสอนออนไลน์ LMS			
1.ปรับปรุงเว็บไซต์ระบบการเรียนการสอนออนไลน์ให้น่าสนใจ และทันสมัยอยู่เสมอ	ปรับปรุงเว็บไซต์ใหม่มีความทันสมัย ใช้งานง่ายและรองรับได้ทุกอุปกรณ์คอมพิวเตอร์	งานผลิต สื่อคอมพิวเตอร์	ปีการศึกษา 2560
2.อยากให้มีการปรับปรุงแก้ไขรูปแบบ ให้สวยงามมากยิ่งขึ้น	พัฒนา contents ต่างๆ ให้น่าสนใจ ด้วยการนำโปรแกรมด้านกราฟิกเข้ามามีส่วนร่วมในการปฏิบัติงาน เช่น Adobe Photoshop และ illustrator และร่วมมือกับฝ่ายศิลป์ เพื่อร่วมกันพัฒนารูปแบบให้เกิดความสวยงาม	งานผลิต สื่อคอมพิวเตอร์	ปีการศึกษา 2560
3.อยากให้มีการปรับปรุงในส่วนของระบบ ให้มีความเหมาะสมด้านเนื้อหามากยิ่งขึ้น	วางแผนพัฒนา กระบวนการจัดการเรียน การสอน E-learning ด้วยการ ออกแบบและจัดทำบทเรียน ที่เริ่มจากการวิเคราะห์หลักสูตรที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน ศึกษาสภาพความพร้อมของผู้เรียน คัดเลือกเนื้อหา จัดทำบทเรียน	งานผลิต สื่อคอมพิวเตอร์	ปีการศึกษา 2560

	โดยกำหนดกิจกรรมการเรียนรู้ให้สอดคล้องกับจุดประสงค์ ด้วยสื่อการสอนในรูปแบบต่าง ๆ ที่เหมาะสมต่อการเรียนรู้และน่าสนใจ		
4.ควรมีการเพิ่มคุณภาพของสื่อการเรียนรู้ แบบมัลติมีเดียให้มากขึ้น	วางแผนด้านการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เพิ่มในส่วนของกราฟิก ระบบภาพ เสียง ให้เกิดความหลากหลาย โดยใช้โปรแกรมประยุกต์เข้ามาช่วยในกระบวนการผลิต เช่น ฉาก Green screen การบันทึกวิดีโอด้วยระบบ HD ส่วนการขั้นตอนการตัดต่อก็ใช้ โปรแกรม Adobe After Effects มาประกอบใช้ร่วมกับ โปรแกรม Adobe Premiere และการทำงานด้านคอมพิวเตอร์กราฟิก เช่น โปรแกรม 3D Max Maya เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้เรียน และในอนาคตจะมีการเพิ่มในส่วนของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยใช้สื่อคอมพิวเตอร์ CAI	งานผลิต สื่อคอมพิวเตอร์ ร่วมกับ งานผลิตสื่อโฮตทัศน์	ปีการศึกษา 2560
5.ควรพัฒนาในส่วนของ GUI	มีการวางแผนในอนาคต รูปแบบการเรียนรู้ทางออนไลน์แบบใหม่ MOOC ในชื่อระบบ Open Edx มีจุดเด่นในการรองรับผู้เรียนเป็นจำนวนมาก รองรับทั้งเนื้อหาทั้งภาพ วิดีโอ เสียง เอกสาร และแบบอินเทอร์แอคทีฟ	งานผลิต สื่อคอมพิวเตอร์	
4.3 แบบประเมินผลความพึงพอใจของผู้ใช้บริการที่มีต่อสื่อกิจกรรม			
1.การรับชมสื่อกิจกรรมค่อนข้างยาก	มีการวางแผนด้านการประชาสัมพันธ์ สื่อกิจกรรมก่อนและหลังงาน เพิ่มช่องทางในการเผยแพร่ต่าง ๆ เช่น สื่อออนไลน์ สื่อสิ่งพิมพ์	งานผลิต สื่อคอมพิวเตอร์ ร่วมกับ งานผลิตสื่อโฮตทัศน์	
2.อยากให้ช่องทางในการโหลดไฟล์ภาพ วิดีโอ สื่อสิ่งพิมพ์	มีการวางแผนในการจัดทำ คลังดิจิทัล สามารถให้หน่วยงานทุก ๆ หน่วยงานภายในมหาวิทยาลัยสามารถเข้าไปดาวโหลดไฟล์ในทุก ๆ สื่อ	งานผลิต สื่อคอมพิวเตอร์ ร่วมกับ งานผลิตสื่อโฮตทัศน์	